RNCP 41480 · PRODUCT BUILDER NO-CODE

BC02

Piloter la réalisation d'un produit numérique reposant sur des outils no-code

Méthode agile, backlog, équipe, collaboration et communication

130 heures · 100 % à distance
dont 14 h asynchrones et 116 h synchrones

LUVREN
SE FORMER POUR MIEUX RÉUSSIR

01 Le parcours en un coup d'œil

130 h	19 jours	14 h	116 h
durée totale	18 jours de 7 h + 4 h	en e-learning asynchrone	en classe virtuelle synchrone

Répartition des 6 étapes sur 130 heures

1	2	3	4	5	6
24 h	26 h	24 h	24 h	24 h	8 h

Bleu clair : compétences comportant une partie d'e-learning asynchrone (14 h au total). Bleu foncé : classe virtuelle. Dernier segment : atelier de clôture.

ORGANISME	LUVREN
CERTIFICATION	RNCP 41480 — Product Builder No-Code
BLOC DE COMPÉTENCES	BC02 — Piloter la réalisation d'un produit numérique reposant sur des outils no-code
LIEU DE FORMATION	À distance, depuis le poste du stagiaire
RESPONSABLE	TCHAMBA MBETGA Rayan
CONTACT	+33 6 34 57 52 08 — 65 rue de la Croix, 92000 Nanterre

02 Qui peut s'inscrire

Conditions d'accès

- Être titulaire d'une certification professionnelle de niveau 5 minimum ou d'un diplôme Bac+2.
- OU être titulaire d'une certification professionnelle de niveau inférieur dans le domaine visé avec une expérience professionnelle d'au moins 2 ans dans un métier de la chaîne de valeur du numérique (gestion de projet, développement, graphisme, etc.).

Côté équipement, le candidat doit pouvoir compter sur un ordinateur récent, une webcam, un casque avec micro et une connexion internet fiable. Avant l'entrée en parcours, un échange individuel permet de situer le niveau de départ et de confirmer le projet professionnel.

03 Le déroulé : deux temps complémentaires

Le bloc BC02 — Piloter la réalisation d'un produit numérique reposant sur des outils no-code — s'étend sur 130 heures, soit 18 journées de 7 heures et une dernière séance de 4 heures, entièrement à distance. Il couvre les 5 compétences du bloc dans l'ordre du référentiel RNCP 41480, puis un atelier de clôture. Il alterne deux temps.

- Temps asynchrone — 14 h. Des séquences d'e-learning réparties dans certaines compétences, que le stagiaire parcourt à son propre rythme : vidéos, supports interactifs, questionnaires corrigés automatiquement.
- Temps synchrone — 116 h. Des séances en classe virtuelle avec le formateur, consacrées à la pratique, au travail en sous-groupes, aux retours individuels et à la préparation de la soutenance.

Les dates et horaires des séances en direct sont communiqués avant le démarrage.

04 Ce que le stagiaire saura faire

- Sélectionner une méthode agile adaptée et structurer rituels, outils de suivi et indicateurs (C11)
- Décomposer le périmètre fonctionnel et technique en features et user stories priorisées (C12)
- Constituer une équipe projet pluridisciplinaire (C13)
- Instaurer un cadre de coopération et animer des points d'arbitrage (C14)
- Communiquer sur l'avancement avec des supports formalisés (C15)

05 Accessibilité

Le parcours à distance est ouvert aux personnes en situation de handicap. Les aménagements nécessaires sont étudiés avant l'entrée en formation avec TCHAMBA MBETGA Rayan, dirigeant de LUVREN, en charge de ces questions.

06 Les 6 étapes du parcours

Chaque étape reprend l'intitulé officiel de la compétence du référentiel (C1 à C32) et précise ce qui est abordé, ce que le stagiaire produit (avec la durée correspondante) et la façon dont les acquis sont validés.

1

C11 · Déterminer les modalités agiles de pilotage d'un projet no-code

24 h · dont 4 h d'e-learning asynchrone et 20 h de classe virtuelle synchrone

NOTIONS ABORDÉES

- Panorama des méthodes : Scrum, Kanban, approches hybrides
- Sélectionner une méthode selon le contexte : taille d'équipe, incertitude, contraintes du commanditaire
- Rituels : planification, mêlée quotidienne, revue, rétrospective
- Outils de suivi : tableau de projet, suivi des tâches, tableau de bord
- Indicateurs de performance : vélocité, burndown, temps de cycle
- Aligner les parties prenantes sur un cadre commun et mesurer la progression

PRODUCTIONS DU STAGIAIRE · 14 H

- Choix argumenté d'une méthode pour le projet conducteur — 6 h
- Charte de pilotage : rituels, outils de suivi, indicateurs — 8 h

VALIDATION DES ACQUIS

- Module e-learning clôturé par un questionnaire ; grille critériée sur l'adéquation de la méthode au contexte et la mesurabilité des indicateurs

2

C12 · Structurer le backlog de production d'un produit numérique

26 h · dont 4 h d'e-learning asynchrone et 22 h de classe virtuelle synchrone

NOTIONS ABORDÉES

- Du périmètre fonctionnel et technique aux features
- Écrire des user stories : format, valeur, critères d'acceptation
- Décomposer features, user stories et tâches techniques
- Estimation : planning poker, T-shirt sizing
- Priorisation : valeur / effort, MoSCoW
- Planifier et organiser les tâches avec des outils no-code : sprints, capacité, dépendances

PRODUCTIONS DU STAGIAIRE · 16 H

- Backlog décomposant le périmètre fonctionnel et technique en features et user stories — 10 h
- Priorisation, estimation et planification des premiers sprints — 6 h

VALIDATION DES ACQUIS

- Grille critériée : périmètre entièrement décomposé, priorités argumentées, sprints réalistes

3

C13 · Constituer une équipe projet pluridisciplinaire

24 h · dont 3 h d'e-learning asynchrone et 21 h de classe virtuelle synchrone

NOTIONS ABORDÉES

- Identifier les profils nécessaires au regard des objectifs du produit
- Fiches de poste et critères de sélection
- Sélectionner ou recruter des parties prenantes internes et externes : freelances, prestataires, partenaires
- Matrice RACI et délégation
- Favoriser la collaboration transversale
- Garantir la complémentarité des expertises

PRODUCTIONS DU STAGIAIRE · 12 H

- Cartographie des profils et fiches de poste — 6 h
- Plan d'équipe et RACI, avec un entretien de sélection joué en binôme — 6 h

VALIDATION DES ACQUIS

- Grille critériée sur l'adéquation des profils aux objectifs et la clarté des responsabilités ; observation de l'entretien

4

C14 · Gérer la collaboration entre les parties prenantes d'un projet numérique

24 h · dont 3 h d'e-learning asynchrone et 21 h de classe virtuelle synchrone

NOTIONS ABORDÉES

- Instaurer un cadre de coopération aligné sur les objectifs du produit
- Cartographie pouvoir / intérêt et attentes
- Animer des points d'arbitrage fonctionnel et technique
- Négocier une demande de changement
- Organiser la transparence des échanges : circuits de décision, traçabilité
- Tableau de suivi des contributions et validations : qui produit quoi, état, validateur, date
- Progression fluide et consensuelle

PRODUCTIONS DU STAGIAIRE · 12 H

- Cadre de coopération du projet conducteur, avec son tableau de suivi des contributions et validations — 6 h
- Point d'arbitrage animé en simulation, avec compte rendu — 6 h

VALIDATION DES ACQUIS

- Grille d'observation de l'animation (écoute, arbitrage, traçabilité) et évaluation du cadre de coopération et du tableau de suivi des contributions et validations

5

C15 · Communiquer sur l'avancement d'un projet numérique

24 h · 100 % classe virtuelle synchrone

NOTIONS ABORDÉES

- Plan de communication : cibles, messages, canaux, rythme
- Supports formalisés : compte rendu, tableau de bord, note d'avancement
- Partager les livrables produits par l'équipe
- Annoncer un retard ou une évolution du projet
- Informer le commanditaire et les parties prenantes
- Prendre la parole devant un comité de pilotage

PRODUCTIONS DU STAGIAIRE · 14 H

- Note de modalités de communication — 7 h
- Tableau de bord et point d'étape présenté devant un comité simulé — 7 h

VALIDATION DES ACQUIS

- Grille critériée sur l'adaptation des messages, la fiabilité des chiffres et la qualité de la présentation orale

6

Atelier de clôture : finalisation et entraînement à la soutenance

8 h · 100 % classe virtuelle synchrone

NOTIONS ABORDÉES

- Finalisation du dossier professionnel (Temps 1)
- Format de la soutenance (Temps 2) : 15 minutes, dont 5 minutes de présentation (2 minutes de marge au maximum) et 10 minutes de questions-réponses
- Construire une présentation de 5 minutes : message clé, démonstration, preuves
- Préparer les questions du jury
- Mise en situation face à un jury fictif, retours croisés
- Bilan individuel et pistes de remédiation

PRODUCTIONS DU STAGIAIRE · 8 H

- Mise au propre du dossier professionnel — 4 h
- Soutenances blanches de 15 minutes (5 min de présentation, 10 min de questions-réponses) et débrief — 2 h
- Bilan individuel et plan de remédiation — 2 h

VALIDATION DES ACQUIS

- Soutenance blanche de 15 minutes notée selon la grille du référentiel RNCP 41480 (BC02), suivie d'un bilan individuel

07 Calendrier indicatif

Jours	Étape	Mode	Cumul
J1 à J4	C11 · Déterminer les modalités agiles de pilotage d'un projet no-code	Mixte	24 h
J4 à J8	C12 · Structurer le backlog de production d'un produit numérique	Mixte	50 h
J8 à J11	C13 · Constituer une équipe projet pluridisciplinaire	Mixte	74 h
J11 à J14	C14 · Gérer la collaboration entre les parties prenantes d'un projet numérique	Mixte	98 h
J15 à J18	C15 · Communiquer sur l'avancement d'un projet numérique	Synchrone	122 h
J18 à J19	Atelier de clôture : finalisation et entraînement à la soutenance	Synchrone	130 h

08 Comment le stagiaire est accompagné

- Séances en direct animées par un formateur praticien du no-code
- Parcours e-learning disponible à toute heure sur la plateforme
- Cas fil rouge poursuivi d'une étape à l'autre
- Retours personnalisés sur chaque production
- Espace d'échange et de partage de documents

09 Livrables attendus au Temps 1

L'évaluation du bloc est une mise en situation professionnelle individuelle consistant à présenter les modalités de pilotage en vue de la réalisation d'un produit numérique reposant sur des outils no-code. Elle comporte deux temps : le Temps 1 est la réalisation de un dossier professionnel par le candidat, le Temps 2 une soutenance orale synchrone devant le jury. Les livrables suivants, produits pendant la formation, alimentent le Temps 1 de ce bloc.

- **Note de pilotage (méthode retenue et charte de pilotage) — produit lors de la compétence C11**
- **Backlog de production décomposant le périmètre fonctionnel en user stories — produit lors de la compétence C12**
- **Note de présentation de l'équipe (cartographie des profils, plan d'équipe et RACI) — produit lors de la compétence C13**
- **Note de modalités de communication — produit lors de la compétence C15**

10 Comment les acquis sont évalués

Chaque étape donne lieu à une validation (questionnaire, grille critériée, mise en situation ou recette). À l'issue du bloc, le stagiaire est évalué en situation professionnelle selon deux temps.

Temps 1. Réalisation de un dossier professionnel par le candidat.

Temps 2 : soutenance orale. La soutenance orale synchrone dure 15 minutes : 5 minutes de présentation (2 minutes de marge au maximum) puis 10 minutes de questions-réponses avec le jury. Ce format est propre à Consulting School. Elle porte sur les compétences du bloc au regard du référentiel RNCP 41480.

NOUS CONTACTER

LUVREN

65 rue de la Croix, 92000 Nanterre
Tél : +33 6 34 57 52 08
Dirigeant : TCHAMBA MBETGA Rayan
SIRET : 99385712700019
NDA : 11922998292

LUVREN
SE FORMER POUR MIEUX RÉUSSIR